**Ответить на следующие вопросы:**

- дайте определение функции;

***Функция*** – фрагмент программного кода, к которому можно обратиться из другого места программы.

- чем отличаются функция и процедура;

Функция может принимать параметры и может возвращать некоторое значение.

***Функция*** – подпрограмма, выполняющая какие-либо операции и возвращающая значение.

***Процедура*** – подпрограмма, которая выполняет операции, и не возвращает значения.

Функции, которые возвращают ***пустое*** значение, называют **процедурами**.

- поясните разницу передачи параметров по значению и по ссылке;

- перечислите известные вам соглашения о вызове функции, поясните особенности каждого соглашения;

- дайте определение соглашению вызовах \_\_cdecl;

***Соглашение вызовах* \_\_cdecl** (используется по умолчанию). Параметры передаются через стек, порядок следования параметров справа налево, стек освобождает вызывающий код, возврат значения через регистр EAX.

- дайте определение соглашению вызовах \_\_stdcall;

Соглашение вызовах **\_\_stdcall** (Windows API): параметры передаются через стек, порядок параметров справа налево, стек освобождает вызываемый код, возврат через регистр EAX.

- дайте определение соглашению вызовах \_fastcall

**С**оглашение вызовах **\_fastcall** (не стандартизированный, для внутренних вызовов), параметры передаются через регистры (первые 2 – через регистры, остальные справа налево в стек), стек освобождает вызываемый код, возврат через регистр EAX. В Borland (Delphi) (параметры слева на право)